

	Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira
07:30 - 08:20		Tópicos Especiais em Estruturas - IA para Projetos, Pesquisa e Publicações - Setton			
08:20 - 09:10	Mecânica do Concreto Armado - Aline	Tópicos Especiais em Estruturas - IA para Projetos, Pesquisa e Publicações - Setton		Métodos Matemáticos para Engenharia - Jonathan	
09:10 - 10:00	Mecânica do Concreto Armado - Aline	Tópicos Especiais em Estruturas - IA para Projetos, Pesquisa e Publicações - Setton	Métodos Estatísticos para Engenharia - Wayne	Métodos Matemáticos para Engenharia - Jonathan	
10:20 - 11:10	Mecânica do Concreto Armado - Aline	Técnicas Computacionais Avançadas – William W. M. Lira	Métodos Estatísticos para Engenharia - Wayne	Métodos Matemáticos para Engenharia - Jonathan	Mecânica Computacional de Estruturas - Toledo
11:10 - 12:00		Técnicas Computacionais Avançadas – William W. M. Lira			Mecânica Computacional de Estruturas - Toledo
12:00 - 12:50		Técnicas Computacionais Avançadas – William W. M. Lira			Mecânica Computacional de Estruturas - Toledo
13:30 - 14:20		Engenharia de Poço - João Paulo / Tópicos Especiais - Visualização e Manipulação de Dados - Imamura			
14:20 - 15:10	Modelos Constitutivos - Patrick / Métodos Estatísticos para Engenharia - Wayne	Engenharia de Poço - João Paulo / Tópicos Especiais - Visualização e Manipulação de Dados - Imamura	Elasticidade Linear - Adeildo Jr	Tecnologia de Materiais cimentícios - Karoline	Introdução à otimização estrutural - Adeildo Jr
15:10 - 16:00	Modelos Constitutivos - Patrick / Métodos Estatísticos para Engenharia - Wayne	Engenharia de Poço - João Paulo / Tópicos Especiais - Visualização e Manipulação de Dados - Imamura	Elasticidade Linear - Adeildo Jr	Tecnologia de Materiais cimentícios - Karoline	Introdução à otimização estrutural - Adeildo Jr
16:20 - 17:00	Modelos Constitutivos - Patrick / Métodos Estatísticos para Engenharia - Wayne		Elasticidade Linear - Adeildo Jr	Tecnologia de Materiais cimentícios - Karoline	Introdução à otimização estrutural - Adeildo Jr;